

OBSAH

Licence	2
Informace o dokumentu.....	2
Navigační grafika.....	2
Struktura materiálu.....	4
Výukové okruhy pro 2. stupeň	4

METODIKA

Rozvoj digitální gramotnosti a kompetencí	9
Kooperativní výuka	11
Metodika tvorby skupin	11
Za jak dlouho se žáci naučí pracovat ve skupinách.....	13

TEORETICKÝ ZÁKLAD

Hardware	17
Pojmy.....	17
Části počítače a jejich fungování	18
Koncepce počítačů	23
Blokové schéma (Von Neumann).....	23
Harvardská architektura	24

PŘÍPRAVY NA HODINY

Základní pojmy Hardwaru	27
Stavba počítače	29
Výběr počítače	31
Opravujeme počítač	33

MATERIÁLY

Kartičky ke hře „putování po krajině Hardware“	37
Hardware počítače - přehled	38
Kartičky Hardware	39